

### BANCO DE INNOVACIÓN EN LAS ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

# **TÍTULO**

OCOPOMO: Open Collaboration for Policy Modelling.

# **INFORMACIÓN INICIAL:**

### **PROBLEMA:**

Falta de instrumentos que fomenten la participación política de los ciudadanos. Deficiencias a la hora de hacer llegar a los decisores públicos las necesidades captadas en la sociedad. Carencia de herramientas comunitarias que desarrollen entornos para la colaboración entre los Estados miembros.

# **SOLUCIÓN GLOBAL:**

Creación de una plataforma interactiva, a nivel comunitario, para el e-Gobierno y la e-Participación, donde se desarrollen procesos públicos interactivos y donde todos los actores relacionados participen en el diseño, definición, implementación y evaluación de las políticas públicas.

### **TERRITORIO:**

Alemania, Grecia, Reino Unido, Eslovaquia, Italia y Polonia.

### **PÚBLICO DESTINATARIO:**

Decisores y responsables de la definición, diseño, implementación y evaluación de las políticas públicas.

#### ENTIDAD QUE LA HA LLEVADO A CABO:

Comisión Europea.

## DESCRIPCIÓN DE LA POLÍTICA O PROGRAMA:

Uno de los objetivos comunitarios fundamentales que se resaltan en la Estrategia de Lisboa es el impulso de una "economía basada en el conocimiento, más dinámica y competitiva a nivel internacional". Es lo que se conoce como triángulo del conocimiento, donde la investigación, la educación y la innovación son sus ejes primordiales.

El Séptimo Programa Marco (7PM) de la Unión Europea, agrupa todas las iniciativas relativas a la investigación que están ejecutando los Estados miembros. Este Programa desempeña un papel crucial en el logro de los objetivos de crecimiento, competitividad y empleo, complementado así el marco de actuación del nuevo Programa para la Competividad y la Innovación (CIP). Constituye también un pilar fundamental del Espacio Europeo de Investigación (EEI).



Dentro de los objetivos del 7PM, en el que se circunscribe el proyecto OCOPOMO, es el objetivo 7.3, que se refiere expresamente a la aplicación de las Nuevas Tecnologías de la Información y de la Comunicación para el fomento de la gobernabilidad y el modelaje de las políticas públicas. Sobre todo, se pretende involucrar a la ciudadanía en las decisiones públicas y hacerle partícipe de los resultados conseguidos en su implementación.

A su vez, la Comisión Europea, en numerosas publicaciones que ha llevado a cabo, ha resaltado la importancia del bueno funcionamiento del e-Government, incidiendo en el hecho de avanzar en la racionalización de las organizaciones y de los procedimientos administrativos, en conseguir una eficaz y poco costosa prestación de los servicios públicos por parte de las instituciones y en la necesidad de que ciudadanos y empresas se relacionen de una forma más abierta, sencilla y constante en su trato con la Administración Pública.

Así, OCOPOMO (Open Collaboration for Policy Modelling), es un proyecto paneuropeo, cuyos principales objetivos son los siguientes:

- Conseguir apoyo ciudadano para la elaboración, implementación y evaluación de las políticas públicas y para todas aquellas decisiones de interés general adoptadas por los gobiernos locales, regionales y estatales.
- Lograr que la sociedad conozca lo que hacen sus gobiernos, tanto a nivel nacional como a nivel europeo.
- Impulsar proyectos comunitarios de colaboración conjunta entre los países de la Unión Europea.
- Fomentar la e-participación entre ciudadanos europeos.
- Realizar un uso adecuado de las TICs para la planificación de las políticas públicas.
- Superar las trabas que se presentan, en entornos socio-económicos complejos, para la gestión de las acciones de gobierno.
- Avanzar en la creación de entornos de colaboración abiertos, transparentes y participativos.

OCOPOMO empezó a funcionar a principios de 2010 y son 6 los países que, por el momento, están desarrollando la aplicación: Alemania, Grecia, Reino Unido, Eslovaquia, Italia y Polonia. El Consorcio está formado, a su vez, por los siguientes socios: University of Koblenz-Landau (UKL), Suor Orsola Benincasa



University (UNISOB), Technical University of Kosice (TUK), Manchester Metropolitan University (MMU), Volterra Consulting Limited, University of Warsaw (UW), InterSoft, a. s (IS), Scott Moss Associates (SMA), Košice Self-Governing Region (KSR) y Campania – Regione.

El Proyecto OCOPOMO ofrece un instrumento innovador en el enfoque de las políticas públicas de "abajo a arriba", destacando su labor para lograr el modelaje de la actuación pública, combinando herramientas del e-Gobierno y de las TICs. OCOPOMO crea un entorno de colaboración basado en la integración de las experiencias técnicas y prácticas, en la simulación y en el análisis de escenarios de previsión y participación para los interesados. Todo ello con la finalidad de supervisar las políticas que se aprueban en los diferentes niveles de gobierno.

#### Scenario development and Discussion policy modelling tools eParticipation platform: mass collaboration platform with advanced Web 2.0 features forum Scenario Wiki development tool Online chat Argument Policy Complexity visualisation modelling management Policy tool support Rating operators feature Simulation Content base and Social knowledge management community Policy analysts Semantic Information base search (Pilot 1) (Pilot 2) **Further** advanced User Expert groups features management

Breve descripción gráfica del funcionamiento de OCOPOMO

Fuente: OCOPOMO.

A través de una plataforma abierta, interactiva y de colaboración, los diferentes actores que participan en el proceso de definición, diseño, implementación y evaluación de las políticas públicas, comparten y generan una serie de escenarios posibles para una materia concreta. Sobre esa materia específica, los decisores públicos aplican un modelo concreto y común de actuación. Se trata de modelos de políticas formales que



son simulados, visualizados, validados y evaluados por todos los participantes.

Detallando específicamente el funcionamiento de la aplicación OCOPOMO, se puede observar cuatro fases diferenciadas:

- 1. Revisión de la literatura relacionada: Lo primero es establecer las pautas fundamentales para la implantación de OCOPOMO. Así, se investigó sobre: las distintas alternativas a través de las cuales, los interesados en una política pública en concreto pueden involucrarse en procesos de participación ciudadana; de los procesos, la comprensión básica sobre el ciclo vital de las políticas y sobre los escenarios de toma de decisiones; las herramientas y métodos de participación electrónica, que faciliten a expertos y no expertos la transmisión de sus demandas sociales a los decisores públicos; y el desarrollo de escenarios de interacción, así como sus características básicas, los campos de aplicación, etc.
- 2. Análisis de los interesados: En esta etapa, se trataría de analizar las políticas concretas a las que se pretende dar respuesta, con información necesaria y suficiente.
- 3. Diseño de las estructuras: Abarca el estudio y la elección de los escenarios, teniendo en cuenta las peculiaridades de cada política, las partes involucradas, los intereses, los riesgos y las ventajas de las medidas que se describan, el impacto y la importancia de ejercer una determinada actuación, etc.
- 4. Apoyo institucional: Sobre todo lo analizado con anterioridad en las otras dos fases, se trataría de trabajar sobre la base de procedimientos particulares y necesidades concretas, estableciendo qué canales y qué medios de comunicación se van a utilizar para conseguir la interacción de los diferentes actores y para apoyar los procesos.

#### **IMPACTO:**

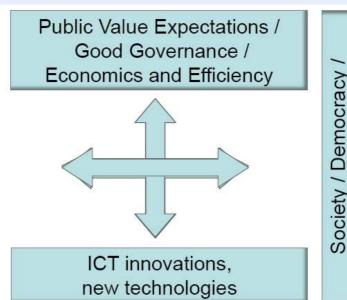
Los beneficios con la aplicación de OCOPOMO son dos fundamentales:

- Por un lado, el éxito en la implementación y prueba de herramientas de TICs para conseguir el apoyo a las políticas donde se requieren toma de decisiones complejas.
- Por otra parte, los decisores públicos, los grupos de interés, los ciudadanos y los analistas políticos interactúan para conseguir el desarrollo de políticas estratégicas, a través de procedimientos basados en el e-Gobierno y la e-Participación.



### Beneficios de la aplicación OCOPOMO

Govenrment responsibilities and activities / political decision making / Policy implementation



Fuente: OCOPOMO

# CALENDARIO DE IMPLANTACIÓN Y REFERENCIA TEMPORAL:

Diciembre, 2010 – Actualidad.

# **DOCUMENTACIÓN DE CONSULTA Y APOYO:**

Sitio Web de Open Collaboration for Policy Modelling (OCOPOMO).

http://www.ocopomo.eu/

Sitio Web de E-Practice, donde se recoge la información sobre el proyecto OCOPOMO.

http://www.epractice.eu/en/cases/ocopomoproject

Power Point de presentación del Proyecto OCOPOMO.

http://www.icdcit.ac.in/archive/pdf/ocopomo-wimmer.pdf

Linked-in de OCOPOMO.

http://www.linkedin.com/groups?mostPopular=&gid=3099359

Blogspot de OCOPOMO.

http://ocopomoproject.blogspot.com/



Facebook de OCOPOMO.

http://www.facebook.com/group.php?gid=121257667892635&v=wall

Sitio Web de World Complexity Science Academy, donde se destaca el Proyecto OCOPOMO.

http://bit.ly/1fZhiVV

Sitio Web de la Comisión Europea, donde se recoge todo sobre el 7 Programa Marco.

http://cordis.europa.eu/fp7/home\_es.html